

**DIGITAL
SIGNAGE**

SMART PADEL

MANUALE D'ISTRUZIONE - INSTRUCTION MANUAL

Indice

1	INTRODUZIONE	3
2	COLLEGAMENTO ELETTRICO	4
3	DISPLAY LED	5
4	BRACCIALI	5
5	IMPOSTAZIONI DI GIOCO	6
5.1	SCHERMATE SETTAGGIO GIOCATORI.....	6
5.2	SCHERMATE MODALITÀ GIOCO.....	7
5.3	SCHERMATE SETTAGGIO BRACCIALI	8
6	INSTALLAZIONE	10




Smart Padel di Iris Display promuove un sistema di conteggio che agevolerà i giocatori in maniera semplice ed efficiente. Il segnapunti automatico si compone di:

- **Un display LED** ad alta luminosità, ben visibile da ogni angolazione, antiriflesso, perfetto per ogni condizione climatica, anche la più avversa. Il Display potrà essere facilmente affisso nella parte superiore del campo (sia indoor, che outdoor) occupata dalla rete metallica tramite una staffa di ancoraggio, così da non invadere l'area di gioco.
- **Due bracciali regolabili**, con tecnologia radiofrequenza, dotati di pulsantiera.
- **Una console** dotata di due pulsanti e un display, per la gestione delle opzioni di gioco e per il settaggio dei bracciali.
 - Per evitare malfunzionamenti, la console andrà installata entro un raggio di max. 10 mt dal display LED.
 - La console andrà associata al rispettivo display LED (ogni console e ogni display LED hanno un'etichetta con la stessa dicitura es. "CAMPO 1")
- **Una chiave**, da rimuovere in seguito all'installazione e da conservare per potenziali operazioni future (es. associazione nuovo bracciale)



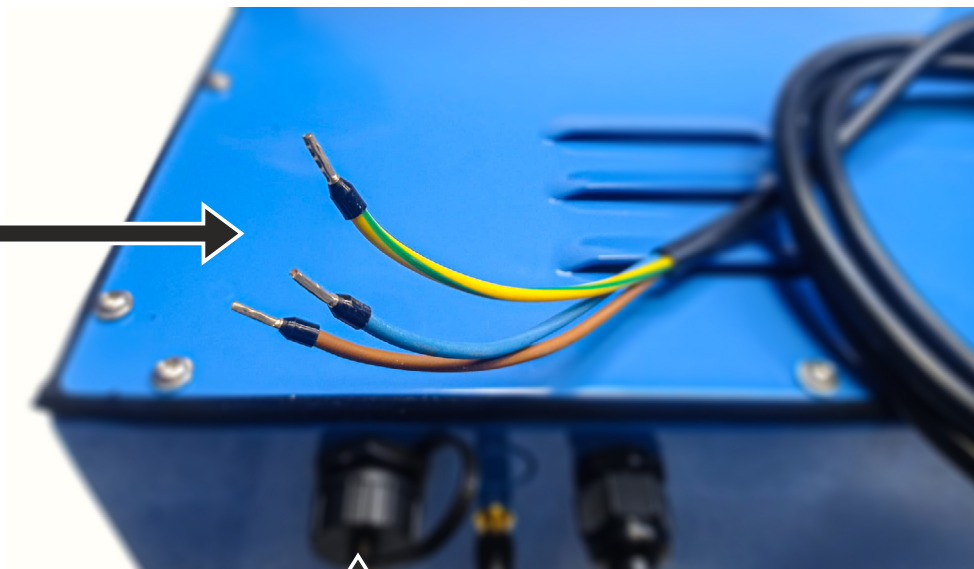
2 COLLEGAMENTO ELETTRICO

Il collegamento elettrico avviene tramite cablaggio. Il pin 1 è la linea, il 2 è il neutro e il 3 è la terra. L'aggiornamento firmware avviene tramite il connettore dell'immagine sottostante, con la consulenza di un tecnico Iris.

Pin No.	Description
Marrone	L
Blu	N
Giallo Verde	

ITALIANO

Cablaggio di alimentazione



Connettore USB

3 DISPLAY LED

Il display LED Smart Padel mostrerà animazioni differenti, a seconda della funzione in esecuzione:



accensione



cambio campo



vittoria team 1



vittoria team 2

4 BRACCIALI

L'impostazione di default dei bracciali in dotazione è la seguente (può essere riconfigurata tramite la console):

- A: Incremento punteggio
- B: Decremento punteggio
- C: Cambio Campo *
- D: Reset



* Dopo aver premuto il tasto "C" per cambiare campo, ripremere il tasto "A", per tornare alla schermata principale.

Lo Smart Padel è configurabile in differenti modalità di gioco, a seconda delle preferenze dei giocatori o sulla base di esigenze di torneo specifiche.

Per quanto riguarda il singolo game, è possibile scegliere tra:

- In caso di parità (40 pari), procedere ai vantaggi
- In caso di parità (40 pari), concludere con Killer Point
- In caso di parità (40 pari), procedere con un vantaggio e, con ulteriore parità, terminare con Killer Point.

Per quanto riguarda il Tie Break, è possibile scegliere tra:

- Modalità Standard: punteggio finale 7 punti, con scarto di 2 punti in caso di parità (6 punti - 6 punti)
- Modalità Super Tie Break: punteggio finale 10 punti, con scarto di 2 punti in caso di parità (9 punti - 9 punti)

Per quanto riguarda la vittoria del Set, sarà possibile scegliere tra:

- Totalizzare 6 Game
- Totalizzare 9 Game

5.1 SCHERMATE SETTAGGIO GIOCATORI



Accensione del dispositivo (durata di c.ca 5 sec.)



Connessione sistema Smart Padel (la durata varierà in base ai tempi necessari per la connessione tra il tabellone e la consolle).



In caso di spegnimento del display LED, schermata che indica il tentativo di riconnessione tra i dispositivi.



La modalità di gioco con vittoria ai **VANTAGGI** è la modalità predefinita. Questa schermata apparirà subito dopo le schermate di connessione iniziale.



Per arrivare alla selezione delle modalità **TIE BREAK**, premere il tasto rosso dopo la selezione della modalità di **VITTORIA GAME**. La modalità di gioco con **TIE BREAK STANDARD** è la modalità predefinita.



Per arrivare alla selezione delle modalità **NUMERO DI GAME**, premere il tasto rosso dopo la selezione della modalità di **TIE BREAK**. La modalità di gioco con **6 GAME** è la modalità predefinita.



Per poter selezionare la modalità di gioco con vittoria al **KILLER POINT**, premere il tasto giallo fino alla visualizzazione della schermata.



Per poter selezionare la modalità di gioco **SUPER TIE BREAK**, premere il tasto giallo fino alla visualizzazione della schermata.



Per poter selezionare la modalità di gioco con **9 GAME**, premere il tasto giallo fino alla visualizzazione della schermata.



Per poter selezionare la modalità di gioco con vittoria al **VANTAGGIO KP**, premere il tasto giallo fino alla visualizzazione della schermata.



I BRACCIALI IN DOTAZIONE SONO GIÀ ASSOCIATI.

Le operazioni contenute in questo paragrafo dovranno essere eseguite solamente in caso di acquisto di un nuovo bracciale da associare, da parte dell'addetto predisposto.

Queste impostazioni possono essere modificate esclusivamente con l'utilizzo della chiave.

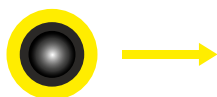
Dopo aver inserito e girato la chiave all'interno della connessione predisposta, apparirà la prima schermata, "PLAYERS SETUP".

NOTA BENE: quando il bracciale viene associato alla consolle, si dovrà fare massima attenzione a premere solo ed esclusivamente il pulsante del bracciale che si intende associare. In caso contrario la consolle non sarà in grado di mostrare il codice di associazione. Se l'operazione verrà eseguita correttamente, sulla consolle apparirà il codice numerico del pulsante del bracciale rilevato.

È possibile associare fino ad un massimo di quattro bracciali.



Dopo aver inserito e girato la chiave all'interno della Consolle, apparirà la seguente schermata. Successivamente, premere il pulsante rosso.



Arrivati a questa schermata, premendo il pulsante **A** del bracciale dopo alcuni sec. apparirà un codice numerico. A questo il pulsante A del bracciale sarà associato. La funzione di default di questo pulsante è l'**incremento** del punteggio (UP).



Premendo il pulsante giallo, si passerà alla seguente schermata. Tenendo premuto il pulsante **B** la sua funzione sarà il **decremento** (DOWN).



Premendo il pulsante giallo, si passerà alla seguente schermata. Tenendo premuto il pulsante **C** la sua funzione sarà il **cambio campo** (CHANGE).



Premendo il pulsante giallo, si passerà alla seguente schermata. Tenendo premuto il pulsante **D** la sua funzione sarà il **reset** del punteggio (RESET).

In caso di associazione di un nuovo bracciale, basterà ripetere la procedura, precedentemente illustrata.



TEAM-1 PLAYER-A
UP - XXXXX

TEAM-1 PLAYER-B
UP - XXXXX

TEAM-2 PLAYER-A
UP - XXXXX

TEAM-2 PLAYER-B
UP - XXXXX

Per cambiare le impostazioni dei bracciali degli altri giocatori basterà premere il pulsante rosso, successivamente all'apparizione della schermata "Team -1 Player - A / UP - XXXXX".



RESET RF CONTR..

Premendo contemporaneamente i due pulsanti della Consolle, dopo c.ca 2 sec. apparirà la seguente schermata.

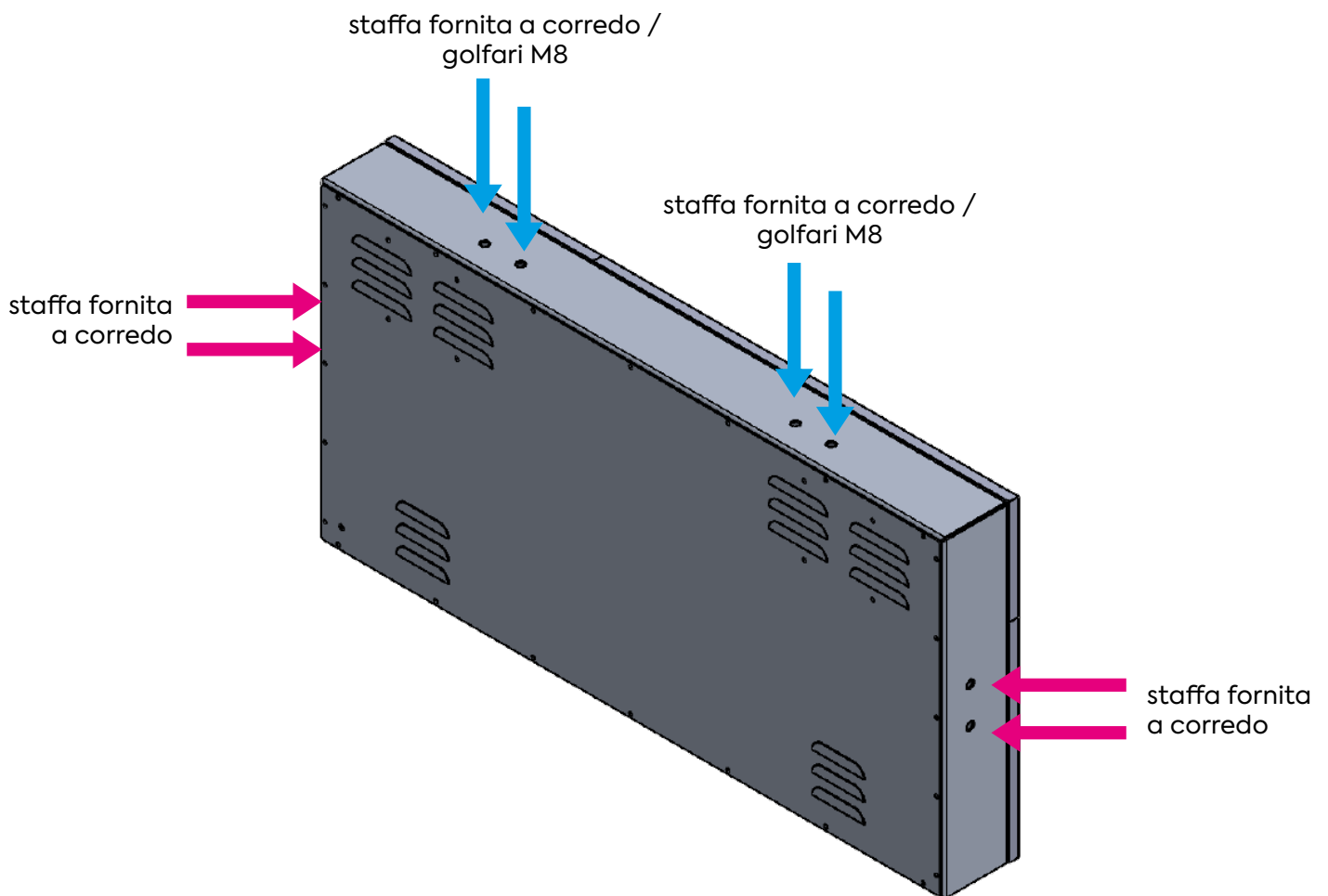
RESET RF CONTR..
RESET DONE

Continuando a premerli, dopo c.ca 15 secondi, apparirà la seguente schermata e verranno resettati tutti i bracciali associati.

6 INSTALLAZIONE

L'installazione del display LED può avvenire in due modalità differenti:

- Tramite fissaggio superiore: Possono essere applicate staffe (a corredo) o golfari. Il golfare deve avere dimensione M8.
- Tramite fissaggio laterale per mezzo di staffe a corredo.



Index

1	INTRODUCTION	12
2	ELECTRICAL CONNECTION	13
3	LED DISPLAY	14
4	BRACELETS	14
5	GAME SETTINGS.....	15
5.1	PLAYER SETTINGS SCREENS.....	15
5.2	GAME MODE SCREENS.....	16
5.3	BRACELET SETTING SCREENS	17
6	INSTALLATION	19




Smart Padel by Iris Display promotes a counting system that will facilitate players in a simple and efficient way. The automatic scorekeeper consists of:

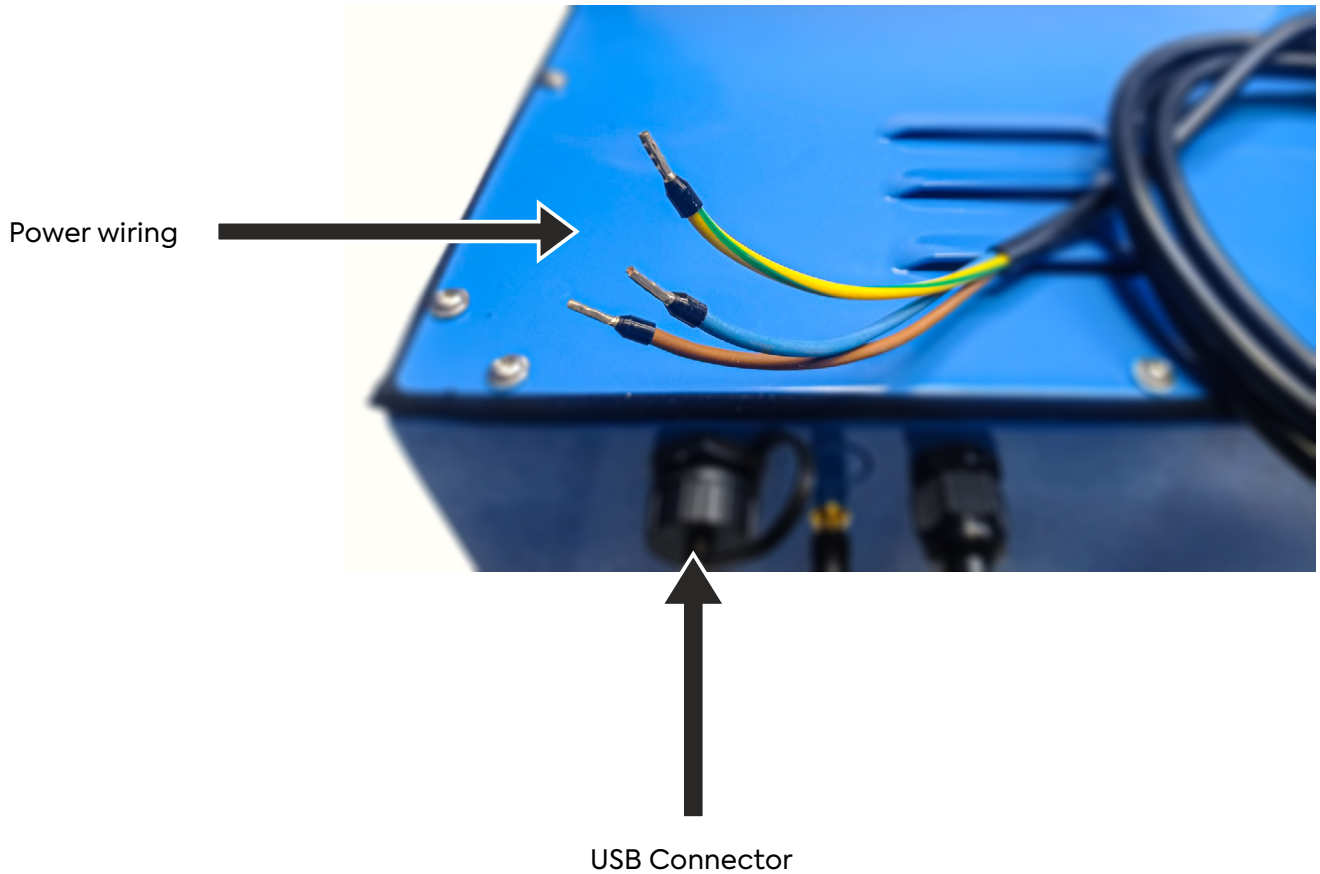
- A high-brightness **LED display**, easily visible from every angle, anti-reflective, perfect for any weather condition, even the most adverse. The display can be easily attached to the top of the court (both indoor and outdoor) occupied by the metal net through an anchoring bracket, so as not to invade the playing area.
- **Two adjustable bracelets**, with radiofrequency technology, equipped with a keypad.
- **A console** equipped with two buttons and a display, for managing game options and setting bracelets.
 - To avoid malfunctions, the console must be installed within a radius of max. 10 meters from the LED display.
 - The console must be associated with the respective LED display (each console and each LED display has a label with the same wording e.g. "COURT 1").
- **A key**, to be removed after installation and kept for potential future operations (e.g. association of a new bracelet).



2 ELECTRICAL CONNECTION

The electrical connection is made through wiring. Pin 1 is the line, pin 2 is neutral, and pin 3 is ground. Firmware updates are carried out through the connector in the image below, with the assistance of an Iris technician.

Pin No.	Description
Brown	L
Blue	N
Yellow Green	



3 LED DISPLAY

The Smart Padel LED display will show different animations depending on the function being executed:



power-on



court change



Team 1 victory



Team 2 victory

4 BRACELETS

The default setting of the supplied bracelets is as follows (it can be reconfigured through the console):

- A: Score increment
- B: Score decrement
- C: Changeover *
- D: Reset.



* After having pressed the “C” key to change the field, press the “A” key again, to return to the main screen.

The Smart Padel can be configured in different game modes, according to the players' preferences or specific tournament requirements.

For the individual game, it is possible to choose between:

- In case of a tie (40-all), proceed to advantages
- In case of a tie (40-all), conclude with a Killer Point
- In case of a tie (40-all), proceed with an advantage, and with further parity,
- end with a Killer Point.

For the Tie Break, it is possible to choose between:

- Standard Mode: final score 7 points, with a 2-point lead in case of a tie (6 points - 6 points)
- Super Tie Break Mode: final score 10 points, with a 2-point lead in case of a tie (9 points - 9 points)

For the Set victory, it will be possible to choose between:

- Totalizing 6 games
- Totalizing 9 games.

5.1 PLAYER SETTINGS SCREENS



Powering on the device (approx. 5 seconds).

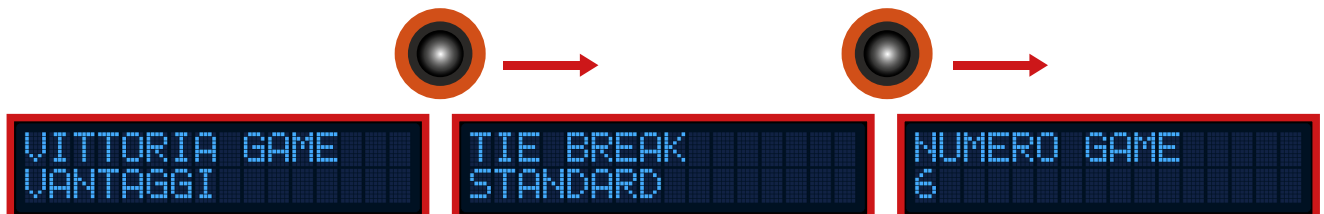


Connecting Smart Padel system (the duration will vary depending on the time needed for the connection between the scoreboard and the console).



In case of LED display turning off, a screen indicating the attempt to reconnect the devices will be shown.

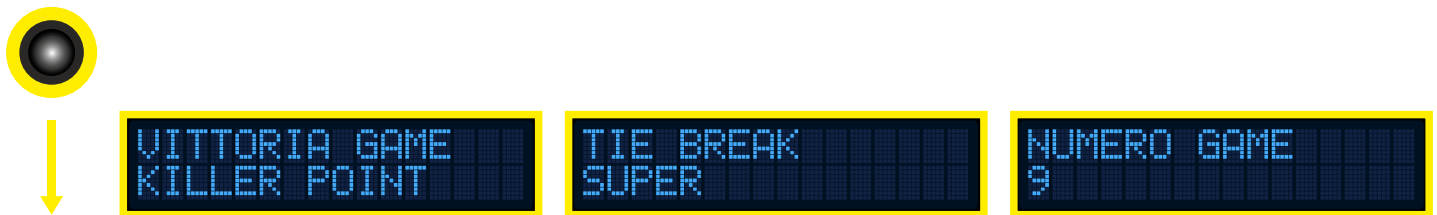
5.2 GAME MODE SCREENS



The default game mode with victory by **ADVANTAGES** will be displayed immediately after the initial connection screens.

To access the selection of **TIE BREAK** modes, press the red button after selecting the GAME WIN mode. The default game mode is the **TIE BREAK STANDARD** mode.

To access the **NUMBER OF GAMES** mode selection, press the red button after selecting the TIE BREAK mode. The default game mode is **6 GAMES**.



To select the game mode with victory at **KILLER POINT**, press the yellow button until the screen appears.

To select the **SUPER TIE BREAK** game mode, press the yellow button until the screen displays the corresponding option.

To select the game mode with a victory of **9 GAME**, press the yellow button until the screen displays the corresponding option.



To select the game mode with victory by **KP ADVANTAGES**, press the yellow button until the screen is displayed.



THE BRACELETS PROVIDED ARE ALREADY ASSOCIATED.

The operations contained in this paragraph should only be performed in case of purchase of a new bracelet to be associated, by the designated operator.

These settings can only be modified using the key.

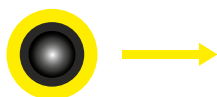
After inserting and turning the key inside the designated connection, the first screen “PLAYERS SETUP” will appear.

PLEASE NOTE: when the bracelet is associated with the console, it is important to press only the button of the bracelet intended to be associated. Otherwise, the console will not be able to display the association code. If the operation is carried out correctly, the numeric code of the detected bracelet button will appear on the console.

Up to a maximum of four bracelets can be associated.



After inserting and turning the key into the Console, the following screen will appear. Next, press the red button.



Once on this screen, press button **A** on the bracelet and after a few seconds a numerical code will appear. Button A will now be associated with this code. Its default function is score **increment** (UP).



Pressing the yellow button will move to the next screen. Holding down button **B** will make its function score **decrement** (DOWN).



Pressing the yellow button again will move to the next screen. Holding down button **C** will make its function **change court** (CHANGE).



Pressing the yellow button again will move to the next screen. Holding down button **D** will make its function **score reset** (RESET).

If a new bracelet needs to be associated, simply repeat the procedure previously outlined.



TEAM-1 PLAYER-A
UP - XXXXX

TEAM-1 PLAYER-B
UP - XXXXX

TEAM-2 PLAYER-A
UP - XXXXX

TEAM-2 PLAYER-B
UP - XXXXX

To change the settings of other players' bracelets, simply press the red button after the "Team -1 Player - A / UP - XXXXX" screen appears.



RESET RF CONTR..

By pressing the two buttons on the Console simultaneously, after about 2 seconds, the following screen will appear.

RESET RF CONTR..
RESET DONE

By continuing to hold the buttons, after about 15 seconds, the following screen will appear and all associated bracelets will be reset.

6 INSTALLATION

The installation of the LED display can be carried out in two different ways:

- Top fixing: Brackets (provided) or eye bolts can be applied. The eye bolt must have a size of M8.
- Side fixing by means of provided brackets.

